|  |
| --- |
| 同程网络科技股份有限公司 |
| **同程旅游API接口定义文档** |
| [ TongCheng.API.OpenAPI ] |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **修订记录** | **修订人** | **修订时间** |
| v1.0.0 | 1. 文档创建 | 钱魏 | 2012-10-24 |
| V1.0.1 | 1.新增version节点的备注 | 曹广扬 | 2013-10-22 |
| V1.0.2 | GetSceneryOrderDetail 、GetSceneryOrderList接口新加的一个字段currentPayStatus | 曹广扬 | 2013-11-20 |
| V1.0.3 | GetSceneryOrderDetail新增refundTime退款时间字段 | 曹广扬 | 2014-03-26 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

[1 景区模块 1](#_Toc341786164)

[1.1 景区接口 1](#_Toc341786165)

[1.1.1 提交订单接口SubmitSceneryOrder 1](#_Toc341786166)

[1.1.2 景区取消订单CancelSceneryOrder 4](#_Toc341786167)

[1.1.3 景区同步单列表GetSceneryOrderList 5](#_Toc341786168)

[1.1.4 景区同步单列表GetSceneryOrderDetail 9](#_Toc341786169)

[附录 11](#_Toc341786170)

[同程旅游API传输控制协议 11](#_Toc341786171)

[同程旅游API 数字签名算法 11](#_Toc341786172)

# 景区模块

## 景区接口

#### 接口说明

提供景区下单/查询订单/取消订单等订单相关操作接口

#### 接口地址

测试地址:

<http://tcopenapitest.17usoft.com/handlers/scenery/orderhandler.ashx>

正式地址:

<http://tcopenapi.17usoft.com/handlers/scenery/orderhandler.ashx>

#### 备注

所有接口调取的version都传20111128102912

### 提交订单接口SubmitSceneryOrder

#### 接口描述

提交预订信息

#### XML输入输出

|  |  |
| --- | --- |
| 输入 | <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  <request>  <header>  <version>{version}</version>  <accountID>{accountID}</accountID>  <serviceName>SubmitSceneryOrder</serviceName>  <digitalSign>{digitalSign}</digitalSign>  <reqTime>{reqTime}</reqTime>  </header>  <body>  <sceneryId>{sceneryId}</sceneryId>  <bMan>{bMan}</bMan>  <bMobile>{bMobile}</bMobile>  <bAddress>{bAddress}</bAddress>  <bPostCode>{bPostCode}</bPostCode>  <bEmail>{bEmail}</bEmail>  <tName>{tName}</tName>  <tMobile>{tMobile}</tMobile>  <policyId>{policyId}</policyId>  <tickets>{tickets}</tickets>  <travelDate>{travelDate}</travelDate>  <orderIP>{orderIP}</orderIP>  <idCard>{idCard}</idCard>  <otherGuest>  <guest>  <gName>{gName}</gName>  <gMobile>{gMobile}</gMobile>  </guest>  ......  </otherGuest>  </body>  </request> |
| 输出 | <response>  <header>  <actionCode>1</actionCode>  <rspType>0</rspType>  <rspCode>0000</rspCode>  <rspDesc>1</rspDesc>  <digitalSign/>  <rspTime>2012-07-19 15:49:00.130</rspTime>  </header>  <body>  <order>  <serialId>{serialId}</serialId>  <mseconds>{mseconds}</mseconds>  </order>  </body>  </response> |

传入参数：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **元素名称** | **父元素名称** | **元素描述** | **是否必传** | **类型** | **取值说明** |
| serviceName | header | 服务名称 | 是 | string | SubmitSceneryOrder |
| sceneryId | body | 景区ID | 是 | string |  |
| bMan | body | 预订人 | 是 | string |  |
| bMobile | body | 预订人手机 | 是 | string |  |
| bAddress | body | 预订人地址 | 否 | string |  |
| bPostCode | body | 预订人邮编 | 否 | string |  |
| bEmail | body | 预订人邮箱 | 否 | string |  |
| tName | body | 取票人姓名 | 是 | string |  |
| tMobile | body | 取票人手机 | 是 | string |  |
| policyId | body | 政策ID | 是 | int |  |
| tickets | body | 预订票数 | 是 | int |  |
| travelDate | body | 旅游日期 | 是 | date | 格式:2012-07-19 |
| orderIP | body | 预订人IP | 是 | string |  |
| idCard | body | 二代身份证 | 否 | string | 根据policyId系统进行判断电景点是否要否输入二代身份证，如需身份证的则必传。 |
| otherGuest | body |  |  | xmlNode |  |
| guest | otherGuest | 其他游玩人信息 | 否 | string | 这一点需要注意,如果tickets=2,那么此节点下必须有两个gName节点,其一就是取票人 |
| gName | guest | 游玩人姓名 | 否 | String | 如果此景区需要实名制此节点必须输入 |
| gMobile | guest | 游玩人手机 | 否 | string | 如果此景区需要实名制此节点必须输入 |

**返回参数**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **元素名称** | **父元素名称** | **约束** | **元素描述** | **类型** | **取值说明** |
| serialId | body | + | 订单流水号 | string |  |
| mseconds | body | 1 | 处理时长 | int | 单位:微秒 |

注意：

### 景区取消订单CancelSceneryOrder

#### 接口描述

取消景区订单（如果需要重新修改订单，则采用先取消订单再重新下单方式）

#### XML输入输出

|  |  |
| --- | --- |
| 输入 | <request>  <header>  <version>{version}</version>  <accountID>{accountID}</accountID>  <serviceName>CancelSceneryOrder</serviceName>  <reqTime>{reqTime}</reqTime>  <digitalSign>{digitalSign}</digitalSign>  </header>  <body>  <serialId>{serialId}</serialId>  <cancelReason>{cancelReason}</cancelReason>  </body>  </request> |
| 输出 | <response>  <header>  <actionCode>{actionCode}</actionCode>  <rspType>{rspType}</rspType>  <rspCode>{rspCode}</rspCode>  <rspDesc>{rspDesc}</rspDesc>  <digitalSign />  <rspTime>{rspTime}</rspTime>  </header>  <body>  <isSuc>{isSuc}</isSuc>  <errMsg>{errMsg}</errMsg>  </body>  </response> |

附表：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **元素名称** | **父元素名称** | **元素描述** | **是否必传** | **类型** | **取值说明** |
| serviceName | header | 服务名称 | 是 | string | CancelSceneryOrder |
| serialId | body | 订单流水号 | 是 | String |  |
| cancelReason | body | 取消原有 | 是 | int | 1 行程变更  2 通过其他更优惠的渠道预订了景区  3 对服务不满意  4 其他原因  5 信息错误重新预订  12 景区不承认合作  17 天气原因  18 重复订单 |

**返回参数**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **元素名称** | **父元素名称** | **约束** | **元素描述** | **类型** | **取值说明** |
| isSuc | body |  | 是否成功 | int | 0表示失败  1表示成功 |
| errMsg | body |  | 取消失败原因 | string |  |

注意：

### 景区同步单列表GetSceneryOrderList

#### 接口描述

获取联盟订单列表

#### XML输入输出

|  |  |
| --- | --- |
| 输入 | <request>  <header>  <version>{version}/version>  <accountID>{ accountID }</accountID>  <serviceName>GetSceneryOrderList</serviceName>  <reqTime>{ reqTime }</reqTime>  <digitalSign>{ digitalSign }</digitalSign>  </header>  <body>  <page>{ page }</page>  <pageSize>{ pageSize }</pageSize>  <cStartDate>{ cStartDate }</cStartDate>  <cEndDate>{ cEndDate }</cEndDate>  <tStartDate>{ tStartDate }</tStartDate>  <tEndDate>{ tEndDate }</tEndDate>  <orderStatus>{ orderStatus }</orderStatus>  <serialId>{ serialId }</serialId>  <bookingMan>{ bookingMan }</bookingMan>  <bookingMobile>{ bookingMobile }</bookingMobile>  <guestName>{ guestName }</guestName>  <guestMobile>{ guestMobile }</guestMobile>  </body>  </request> |
| 输出 | <response>  <header>  <actionCode>1</actionCode>  <rspType>0</rspType>  <rspCode>0000</rspCode>  <rspDesc><![CDATA[获取订单结果成功]]></rspDesc>  <digitalSign />  <rspTime>{ rspTime }</rspTime>  </header>  <body>  <orderList page="{ page }" pageCount="{ pageCount }" pageSize="{ pageSize }">  <order>  <serialId>{ serialId }</serialId>  <orderStatus>{ orderStatus }</orderStatus>  <createDate>{ createDate }</createDate>  <travelDate>{ travelDate }</travelDate>  <sceneryId>{ sceneryId }</sceneryId>  <sceneryName>{ sceneryName }</sceneryName>  <bookingMan>{ bookingMan }</bookingMan>  <bookingMobile>{ bookingMobile }</bookingMobile>  <guestName>{ guestName }</guestName>  <guestMobile>{ guestMobile }</guestMobile>  <ticketName>{ ticketName }</ticketName>  <ticketTypeId>{ ticketTypeId }</ ticketTypeId >  <ticketQuantity>{ ticketQuantity }</ticketQuantity>  <ticketPrice>{ ticketPrice }</ticketPrice>  <ticketAmount>{ ticketAmount }</ticketAmount>  <prizeAmount>{ prizeAmount }</prizeAmount>  <payStatus>{ payStatus }</payStatus>  <enableCancel>{ enableCancel }</enableCancel>  <currentPayStatus>{ currentPayStatus }</currentPayStatus >  </order>  </orderList>  </body>  </response> |

附表：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **元素名称** | **父元素名称** | **元素描述** | **是否必传** | **类型** | **取值说明** |
| serviceName | header | 服务名称 | 是 | string | GetSceneryOrderList |
| page | body | 当前页 | 否 | int | 默认1 |
| pageSize | body | 每页条数 | 否 | int | 默认10条 最大100条 |
| cStartDate | body | 创建单开始时间 | 否 | Datetime |  |
| cEndDate | body | 创建单束时间 | 否 | Datetime |  |
| tStartDate | body | 旅游开始时间 | 否 | Datetime |  |
| tEndDate | body | 旅游结束时间 | 否 | Datetime |  |
| orderStatus | body | 订单状态 | 否 | int | 0:所有订单  1:新建（待游玩）订单  2:取消订单  3:游玩过订单  4:预订未游玩订单 |
| serialId | body | 订单流水号 | 否 | string |  |
| bookingMan | body | 预订人 | 否 | string |  |
| bookingMobile | body | 预订人电话 | 否 | string |  |
| guestName | body | 游玩人 | 否 | string |  |
| guestMobile | body | 游玩人电话 | 否 | string |  |

**返回参数**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **元素名称** | **父元素名称** | **约束** | **元素描述** | **类型** | **取值说明** |
| serialId | order | 1 | 订单流水号 | string |  |
| orderStatus | order | 1 | 订单状态 | int | 0:所有订单  1:新建（待游玩）订单  2:取消订单  3:游玩过订单  4:预订未游玩订单 |
| createDate | order | 1 | 创建单时间 | Datetime |  |
| travelDate | order | 1 | 旅游时间 | Datetime |  |
| sceneryId | order | 1 | 景点ID | int |  |
| sceneryName | order | 1 | 景点名称 | int |  |
| bookingMan | order | 1 | 预订人 | string |  |
| bookingMobile | order | 1 | 预订人电话 | string |  |
| guestName | order | 1 | 游玩人 | string |  |
| guestMobile | order | 1 | 游玩人电话 | string |  |
| ticketName | order | 1 | 票品名称 | string |  |
| ticketTypeId | order | 1 | 票品ID | int |  |
| ticketQuantity | order | 1 | 票数 | int |  |
| ticketPrice | order | 1 | 单张票价 | decimal |  |
| ticketAmount | order | 1 | 总票价 | decimal |  |
| prizeAmount | order | 1 | 返现金额 | decimal |  |
| payStatus | order | 1 | 支付方式 | int | 0:此门票无需线上支付  1:此门票需要线上支付  2:此门票全额支付成功  3:此门票部分支付成功  如只需知道是否为在线支付 只判断 状态非0即可 |
| enableCancel | order | 1 | 是否可取消 | int | 1:可取消 0：不可取消 |
| currentPayStatus | order | 1 | 支付状态 | int | 0：无需支付  1：待支付  2：已支付（全部）  3：已支付（部分）  4：已退款 |

注意：

### 景区同步单列表GetSceneryOrderDetail

#### 接口描述

获取景区订单详情

#### XML输入输出

|  |  |
| --- | --- |
| 输入 | <request>  <header>  <version>{version}</version>  <accountID>{ accountID }</accountID>  <serviceName>{ serviceName }</serviceName>  <reqTime>{ reqTime }</reqTime>  <digitalSign>{ digitalSign }</digitalSign>  </header>  <body>  <writeDB>{ writeDB }</writeDB>  <serialIds>{ serialIds }</serialIds>  </body>  </request> |
| 输出 | <response>  <header>  <actionCode>1</actionCode>  <rspType>0</rspType>  <rspCode>0000</rspCode>  <rspDesc><![CDATA[获取订单结果成功]]></rspDesc>  <digitalSign />  <rspTime>2012-10-19 16:14:28.978</rspTime>  </header>  <body>  <orderList>  <order>  <serialId>{ serialId }</serialId>  <orderStatus>{ orderStatus }</orderStatus>  <createDate>{ createDate }</createDate>  <travelDate>{ travelDate }</travelDate>  <sceneryId>{ sceneryId }</sceneryId>  <sceneryName>{ sceneryName }</sceneryName>  <bookingMan>{ bookingMan }</bookingMan>  <bookingMobile>{ bookingMobile }</bookingMobile>  <guestName>{ guestName }</guestName>  <guestMobile>{ guestMobile }</guestMobile>  <ticketName>{ ticketName }</ticketName>  <ticketTypeId>{ ticketTypeId }</ ticketTypeId >  <ticketQuantity>{ ticketQuantity }</ticketQuantity>  <ticketPrice>{ ticketPrice }</ticketPrice>  <ticketAmount>{ ticketAmount }</ticketAmount>  <prizeAmount>{ prizeAmount }</prizeAmount>  <payStatus>{ payStatus }</payStatus>  <enableCancel>{ enableCancel }</enableCancel>  <currentPayStatus>{ currentPayStatus }</currentPayStatus >  <refundTime>{ refundTime }</refundTime >  </order>  </orderList>  </body>  </response> |

请求参数：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **元素名称** | **父元素名称** | **元素描述** | **是否必传** | **类型** | **取值说明** |
| serviceName | header | 服务名称 | 是 | string | GetSceneryOrderDetail |
| writeDB | body | 数据源库 | 否 | int | 0读库 1写库 默认为0 |
| serialIds | body | 订单流水号 | 是 | String | 逗号分隔，最多20个 |

**返回参数**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **元素名称** | **父元素名称** | **约束** | **元素描述** | **类型** | **取值说明** |
| serialId | order | 1 | 订单流水号 | string |  |
| orderStatus | order | 1 | 订单状态 | int | 0:所有订单  1:新建（待游玩）订单  2:取消订单  3:游玩过订单  4:预订未游玩订单 |
| createDate | order | 1 | 创建单时间 | Datetime |  |
| travelDate | order | 1 | 旅游时间 | Datetime |  |
| sceneryId | order | 1 | 景点ID | int |  |
| sceneryName | order | 1 | 景点名称 | int |  |
| bookingMan | order | 1 | 预订人 | string |  |
| bookingMobile | order | 1 | 预订人电话 | string |  |
| guestName | order | 1 | 游玩人 | string |  |
| guestMobile | order | 1 | 游玩人电话 | string |  |
| ticketName | order | 1 | 票品名称 | string |  |
| ticketTypeId | order | 1 | 票品ID | int |  |
| ticketQuantity | order | 1 | 票数 | int |  |
| ticketPrice | order | 1 | 单张票价 | decimal |  |
| ticketAmount | order | 1 | 总票价 | decimal |  |
| prizeAmount | order | 1 | 返现金额 | decimal |  |
| payStatus | order | 1 | 支付状态 | int | 0:此门票无需线上支付  1:此门票需要线上支  2:此门票全额支付成功  3:此门票部分支付成功  如只需知道是否为在线支付 只判断 状态非0即可 |
| enableCancel | order | 1 | 是否可取消 | int | 1:可取消 0：不可取消 |
| currentPayStatus | order | 1 | 支付状态 | int | 0：无需支付  1：待支付  2：已支付（全部）  3：已支付（部分）  4：已退款 |
| refundTime | order | 1 | 退款时间 | Datetime |  |

注意：

# 附录

## 同程旅游API传输控制协议

详见文档《同程旅游API传输控制协议》。

## 同程旅游API 数字签名算法

详见文档《同程旅游API传输控制协议》。